

5. előadás

A lista

Lista, verem, sor

Adatszerkezetek és algoritmusok előadás
2018. március 6.

Kósa Márk, Pánovics János és Szathmáry László
Debreceni Egyetem
Informatikai Kar

A lista

Kósa Márk
Pánovics János
Szathmáry László



Lista

folytonos reprezentáció
szétszórt reprezentáció

Verem

Sor

Kétfélgű sorok

Prioritásos sor



Dinamikus, homogén, szekvenciális adatszerkezet.

Jelölések:

lista: $q = [x_1, x_2, \dots, x_n]$

üres lista: $q = []$

a lista feje: x_1

a lista farka: $[x_2, \dots, x_n]$

a lista vége: x_n

a lista hossza, mérete: n vagy $|q|$

Lista

folytonos reprezentáció
szétszórt reprezentáció

Verem

Sor

Kétvégű sorok

Prioritásos sor



Alapműveletek

- **Hozzáférés, elérés:** közvetlen.

$$q[i] = x_i$$

- **Részlistaképzés, allistaképzés:**

$$q[i \dots j] = [x_i, x_{i+1}, \dots, x_{j-1}, x_j]$$

- **Konkatenáció, egyesítés, összefűzés:**

$$r = [y_1, \dots, y_m]$$
$$q \& r = [x_1, x_2, \dots, x_n, y_1, \dots, y_m]$$

Lista

folytonos reprezentáció
szétszórt reprezentáció

Verem

Sor

Kétfélgű sorok

Prioritásos sor

Listával végezhető műveletek

- **Létrehozás:** explicit módon felsoroljuk az elemeit.
- **Bővítés:** bárhol bővíthető. Bővítéskor részlistákat képzünk, majd azokat konkatenáljuk az új elemből/elemekből álló részlistával. A k -adik elem mögé történő bővítés:

$$q[1 \dots k] \& [\text{elem}] \& q[(k + 1) \dots n]$$

- **Törlés:** megvalósítható a fizikai törlés, melynek során részlistákat képzünk (melyekben már nem szerepel(nek) a törlendő elem(ek)), majd konkatenáljuk ezeket a részlistákat. A k -adik elem törlése:

$$q[1 \dots (k - 1)] \& q[(k + 1) \dots n]$$

- **Csere:** bármelyik elem cserélhető. Részlistákat képzünk, majd azokat konkatenáljuk az új értékből álló részlistával. A k -adik elem cseréje:

$$q[1 \dots (k - 1)] \& [\text{elem}] \& q[(k + 1) \dots n]$$

- **Rendezés:** értelmezhető, bármelyik rendezési algoritmus használható.
- **Keresés:** értelmezhető, bármelyik keresési algoritmus használható.
- **Elérés:** soros vagy közvetlen.
- **Bejárás:** értelmezhető.
- **Feldolgozás:** a lista alapl műveletei segítségével.



Listá

folytonos reprezentáció
szétszórt reprezentáció

Verem

Sor

Kétvégű sorok

Prioritásos sor



A szélső elemekkel végezhető speciális műveletek

- **ACCESS HEAD**: az első elem elérése:

$$q[1] = x_1$$

- **PUSH**: bővítés az első elem előtt:

$$[\text{elem}] \& q$$

- **POP**: az első elem törlése:

$$q[2 \dots n]$$

- **ACCESS END**: az utolsó elem elérése:

$$q[n] = x_n$$

- **INJECT**: bővítés az utolsó elem után:

$$q \& [\text{elem}]$$

- **EJECT**: az utolsó elem törlése:

$$q[1 \dots n - 1]$$

Lista

folytonos reprezentáció
szétszórt reprezentáció

Verem

Sor

Kétvégű sorok

Prioritásos sor

A lista adatszerkezet reprezentációja

- Folytonos reprezentáció: vektorral.
- Szétszórt reprezentáció: láncolt listával.



Lista

folytonos reprezentáció
szétszórt reprezentáció

[Verem](#)

[Sor](#)

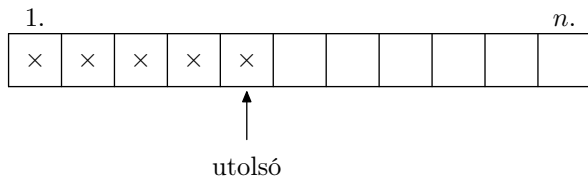
[Kétvégű sorok](#)

[Prioritásos sor](#)

A lista adatszerkezet folytonos reprezentációja



Folytonos reprezentáció esetén a lista elemei egy tömbben vannak letárolva egymás után. A lista könnyen bejárható, illetve egy új elemet azonnal be lehet tenni a lista végére.



Egy új elem beszúrása a lista közepére viszont azzal jár, hogy az őt követő elemeket eggyel jobbra kell mozgatni. Hasonlóképpen, egy elem törlése (kivéve ha az utolsó elemet töröljük) szintén elemmozgatással jár.

Lista

folytonos reprezentáció
szétszórt reprezentáció

Verem

Sor

Kétvégű sorok

Prioritásos sor

A lista adatszerkezet szétszórt reprezentációja

Láncolt listák esetén az egymás utáni elemeket valamilyen módon meg kell címezni. Erre valók a **mutatók**.

Mutató

A mutató (pointer) egy olyan változó, amelynek az **értéke** egy **memóriacím**. Magas szintű programozási nyelvekben ehhez hozzárendelődik még az a típus is, amelyre a mutató mutat.

Műveletek mutatókkal

- Mutató hozzárendelése egy objektumhoz:

```
tipus *p;  
p = (tipus *)malloc(sizeof(tipus));
```

- A mutató nincs semmilyen objektumhoz sem rendelve:

```
p = NULL;
```



Műveletek mutatókkal (folyt.)

- A mutató által címzett objektum megszüntetése:

```
free(p);
```

- A mutató átállítása egy másik mutató által címzett objektumra:

```
q = p;
```

- 1 Mi történik a q -val korábban címzett objektummal?
 - 2 Legyen a p mutató egy lokális változó egy eljárásban. Mi történik az általa címzett objektummal?
- Értékadás mutatóval:

```
valtozo = *p;  
*p = ertek;
```

- Összehasonlítás:

```
if (p == q) ... /* Ugyanoda mutatnak? */  
if (*p == *q) ... /* A mutatott objektumok  
azonos ertekuek? */
```



Lista

folytonos reprezentáció
szétszórt reprezentáció

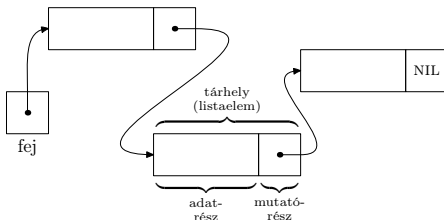
Verem

Sor

Kétvégű sorok

Prioritásos sor

Egyszerű láncolt lista



A listaelem egy **rekord**. Egy üres láncolt listát a következőképpen tudunk létrehozni C-ben:

hosszabb változat:	rövidebb változat:
<pre>struct listaelem { típus adat; struct listaelem *kov; }; typedef struct listaelem LISTAELEM; LISTAELEM *fej; fej = NULL;</pre>	<pre>typedef struct listaelem { típus adat; struct listaelem *kov; } LISTAELEM; LISTAELEM *fej = NULL;</pre>



Műveletek egyszerű láncolt listákon

- Üres lánc **inicializálása**:

```
fej = NULL;
```

- Elem **beszúrása**:

- lista elejére
- lista végére
- aktuális elem után
- aktuális elem elé

- Elem **törlése**:

- lista elejéről
- lista végéről
- aktuális elem

- **Pozicionálás**:

- lista elejére
- lista végére
- aktuális elem után



Lista

folytonos reprezentáció

szétszórt reprezentáció

Verem

Sor

Kétvégű sorok

Prioritásos sor

Műveletek egyszerű láncolt listákon (folyt.)

- aktuális elem értékének kiolvasása
- jelezzük, ha a lánc üres
- jelezzük, ha az aktuális elem a lánc utolsó eleme

A továbbiakban nézzük meg néhány művelet implementációját. Az egyszerűség kedvéért a fejmutatót globális változóként kezeljük.

beszúrás a lánc elejére

```
void elejere_beszur(tipus adat)
{
    LISTAELEM *uj = (LISTAELEM *)malloc(sizeof(LISTAELEM));

    uj->adat = adat;
    uj->kov = fej;
    fej = uj;
}
```



Lista

folytonos reprezentáció

szétszórt reprezentáció

Verem

Sor

Kétvégű sorok

Prioritásos sor



beszúrás a lánc végére

Ha alkalmazunk egy „utolsó” mutatót is (mely minden esetben a lánc utolsó elemére mutat), akkor könnyű dolgunk van. Ellenkező esetben meg kell keresni a lánc végét:

```
void vegere_beszur(tipus adat)
{
    LISTAELEM *akt = fej;

    LISTAELEM *uj = (LISTAELEM *)malloc(sizeof(LISTAELEM));
    uj->adat = adat;
    uj->kov = NULL;

    if (fej == NULL) {
        fej = uj;
    }
    else
    {
        while (akt->kov != NULL) {
            akt = akt->kov;
        }
        akt->kov = uj;
    }
}
```

Lista

folytonos reprezentáció

szétszórt reprezentáció

Verem

Sor

Kétvégű sorok

Prioritásos sor

A lista adatszerkezet szétszórt reprezentációja

aktuális elem *után* való beszúrás

lásd ÁBRA

aktuális elem *elő* való beszúrás

- Két mutatót használunk: „előző” és „aktuális”. Az „előző” mutató az „aktuális” elem előtti elemre mutat. A beszúrás az „előző” elem után történik.
- Egy mutató használata esetén: beszúrás az aktuális elem után, majd adatrészek cseréje.



A lista adatszerkezet szétszórt reprezentációja

Elem törlése

első elem törlése

lásd ÁBRA

A lista

Kósa Márk
Pánovics János
Szathmáry László



Lista

folytonos reprezentáció

szétszórt reprezentáció

Verem

Sor

Kétvégű sorok

Prioritásos sor

A lista adatszerkezet szétszórt reprezentációja

utolsó elem törlése

Meg kell jegyezni, hogy melyik az utolsó előtti elem, s annak a következő mutatóját NIL-re állítjuk.

```
void utolso_torles()
{
    LISTAELEM *elozo = NULL;
    LISTAELEM *akt = fej;

    if (fej == NULL) {
        hiba("a lanc ures");
        return;
    }

    /* kulonben, ha a lanc nem ures */
    while (akt->kov != NULL) {
        elozo = akt;
        akt = akt->kov;
    }
    if (elozo == NULL) { /* egyelemu */
        free(akt);
        fej = NULL;
    }
    else { /* egynel tobb elemu */
        free(akt);
        elozo->kov = NULL;
    }
}
```





Keresés

adott elem keresése a láncban

```
int benne_van(LISTAELEM *fej, tipus keresett_ertek)
{
    LISTAELEM *akt = fej;

    while ((akt != NULL) && (akt->adat != keresett_ertek))
    {
        akt = akt->kov;
    }

    if (akt != NULL) return 1;
    else return 0;
}
```

Lista

folytonos reprezentáció
szétszórt reprezentáció

Verem

Sor

Kétvégű sorok

Prioritásos sor



Lista

folytonos reprezentáció
szétszórt reprezentáció

Verem

Sor

Kétvégű sorok

Prioritásos sor

A verem adatszerkezet

Speciális lista adatszerkezet. Csak a verem **tetejére** lehet betenni, illetve csak onnan lehet kivenni.

- Az utoljára betett elem a verem tetejére kerül.
- Az elsőnek betett elem a verem aljára kerül.

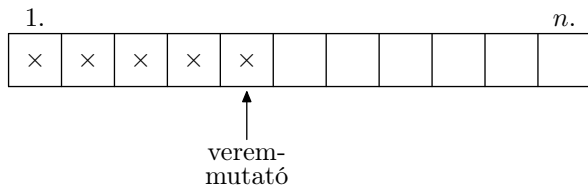
Veremmel végezhető műveletek

- **Létrehozás**: üres verem inicializálása.
- **Bővítés**: új elem bevitele az utoljára betett elem fölé (PUSH).
- **Csere**: nincs.
- **Törlés**: fizikai, a verem tetején lévő elemet (POP).
- **Rendezés, keresés és bejárás**: nem értelmezett.
- **Elérés**: a felső elemet közvetlenül, a többit sehogyan sem (TOP).
- **Feldolgozás**: Last In First Out (LIFO) adatszerkezet, az utolsóként érkező elemet dolgozzuk fel először.

Az utolsóként érkezett elemhez történő hozzáférést illetve ezen elem törlésének a műveletét egy műveletként is definiálhatjuk.

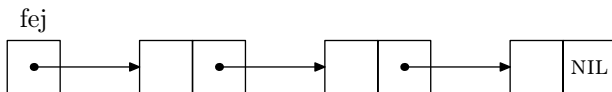
A verem adatszerkezet reprezentációi

Folytonos reprezentáció:



A veremmutató mindig a verem tetején lévő elemet indexeli.
Ha a veremmutató értéke **0**, a verem **üres**. Ha a veremmutató értéke **n** , a verem **tele** van.

Szétszórt reprezentáció: egyirányban láncolt listával.



A **fej** mutató mindig a verem tetején lévő elemre mutat. Ha a fejnek NIL az értéke, a verem **üres**.





Lista

folytonos reprezentáció
szétszórt reprezentáció

Verem

Sor

Kétfélgű sorok

Prioritációs sor

A sor adatszerkezet

Speciális lista adatszerkezet, melynek alapl műveletei a speciális listaműveletek közül a következők:

- az első elemhez történő hozzáférés (FRONT)
- bővítés az utolsó elem mögé (ENQUEUE)
- az első elem törlése (DEQUEUE)

Az első elemhez történő hozzáférés és az első elem törlésének műveletét egy műveletként is definiálhatjuk.

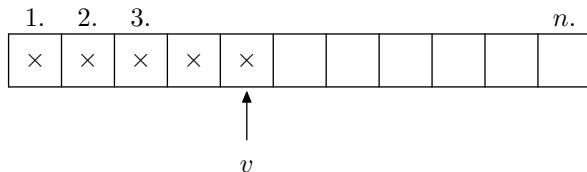
Sorral végezhető műveletek

- **Létrehozás**: üres sor.
- **Bővítés**: az utolsó elem mögé.
- **Csere**: nincs.
- **Törlés**: fizikai, az első elemet.
- **Rendezés, keresés és bejárás**: nem értelmezett.
- **Elérés**: az első elemet közvetlenül, a többit sehogyan sem.
- **Feldolgozás**: First In First Out (FIFO) adatszerkezet, az elsőként érkező elemet dolgozzuk fel először.

A sor adatszerkezet folytonos reprezentációi



Fix kezdetű sor:



A sor első elemének a helye rögzített, mindig az 1. indexű tárhely a vektorban. A v (vége) mutató a sor utolsó elemét indexeli.

Üres a sor, ha $v = 0$. **Tele** van a sor, ha $v = n$.

Az új elemet a $(v + 1)$ -edik pozícióra helyezzük el, ha a sor nincs tele. Törölni az 1. pozíción lévő elemet tudjuk, ha a sor nem üres. Törléskor a sor megmaradó elemeit egy tárhellyel előrébb csúsztatjuk.

Lista

folytonos reprezentáció
szétszórt reprezentáció

Verem

Sor

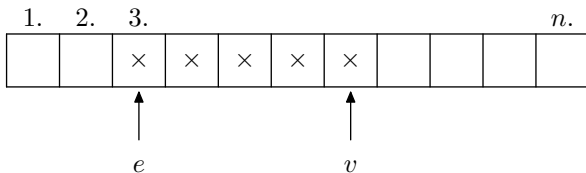
Kétvégű sorok

Prioritásos sor

A sor adatszerkezet folytonos reprezentációi



Vándorló sor:



A sor első elemét az e (eleje) mutató, az utolsót a v (vége) mutató indexeli. **Üres** a sor, ha $e = 0$ és $v = 0$. **Tele** van a sor, ha $e = 1$ és $v = n$.

Ha bővítéskor $v = n$, de a sor nincs tele, akkor először a sor minden elemét $e - 1$ pozícióval előrébb csúsztatjuk, majd végrehajtjuk a bővítést az új elemmel. Az új elemet a $(v + 1)$ -edik pozícióra helyezzük el, ha a sor nincs tele. Törölni az e -edik pozíción lévő elemet tudjuk, ha a sor nem üres.

Lista

folytonos reprezentáció
szétszórt reprezentáció

Verem

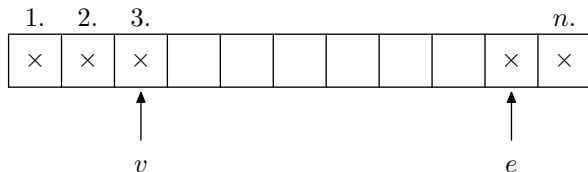
Sor

Kétvégű sorok

Prioritásos sor

A sor adatszerkezet folytonos reprezentációi

Ciklikus sor:



A sor első elemét az e (eleje) mutató, az utolsót a v (vége) mutató indexeli. **Üres** a sor, ha $e = 0$ és $v = 0$. **Tele** van a sor, ha $e = v \bmod n + 1$.

Az új elemet a $(v \bmod n + 1)$ -edik pozícióra helyezzük el, ha a sor nincs tele. Törölni az e -edik pozíción lévő elemet tudjuk, ha a sor nem üres.



Lista

folytonos reprezentáció
szétszórt reprezentáció

Verem

Sor

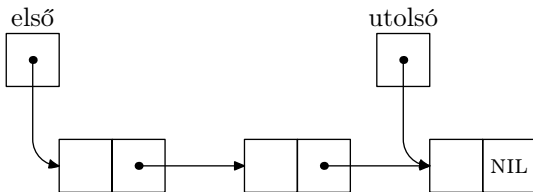
Kétvégű sorok

Prioritásos sor

A sor adatszerkezet szétszórt reprezentációja



Szétszórt reprezentáció egyirányban láncolt listával, két segédmutatóval:



Elérni és **feldolgozni** az „első” mutató által hivatkozott elemet tudjuk, **bővíteni** pedig az „utolsó” mutató által hivatkozott elem mögé tudunk. A sor **üres**, ha mindkét segédmutató értéke **NIL**.

Lista

folytonos reprezentáció
szétszórt reprezentáció

Verem

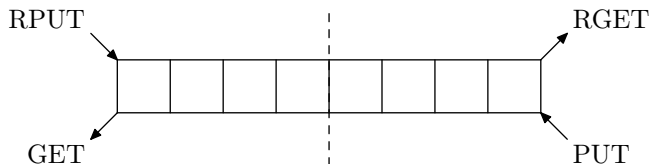
Sor

Kétvégű sorok

Prioritásos sor



- **Kétfvégű sor:** a sor műveletei mellett további két művelet jelenik meg: RGET és RPUT (reverse GET és reverse PUT).



Tekinthető két, az aljuknál összeragasztott veremnek.

- **Inputkorlátozott kétfvégű sor:** nincs RPUT művelet.
- **Outputkorlátozott kétfvégű sor:** nincs RGET művelet.

Lista

folytonos reprezentáció
szétszórt reprezentáció

Verem

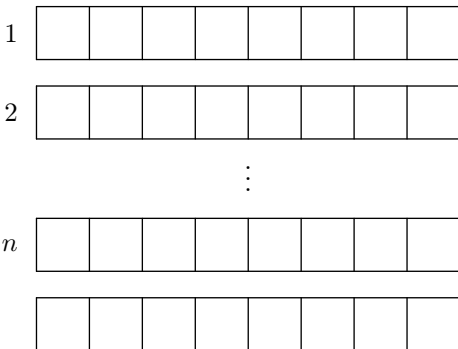
Sor

Kétfvégű sorok

Prioritásos sor

Prioritásos sor

Olyan sor, amelyben az adatelemekhez **prioritásértéket** rendelünk, majd ezen értékek sorrendjében (azonos prioritású elemek esetén pedig továbbra is a bekerülés sorrendjében) dolgozzuk fel őket. Megvalósítása n különböző prioritásérték esetén $n + 1$ (hagyományos) sossal történhet: minden prioritásértékhez tartozik egy-egy sor, a prioritás nélküli elemeket pedig külön sorban tároljuk:



Lista

folytonos reprezentáció
szétszórt reprezentáció

Verem

Sor

Kétfélgű sorok

Prioritásos sor