

3. előadás

Asszociatív adatszerkezetek

Asszociatív adatszerkezetek, a tömb, háromszögmátrixok és ritka mátrixok

Adatszerkezetek és algoritmusok előadás
2018. február 20.



Asszociatív
adatszerkezetek

A tömb

Háromszögmátrixok

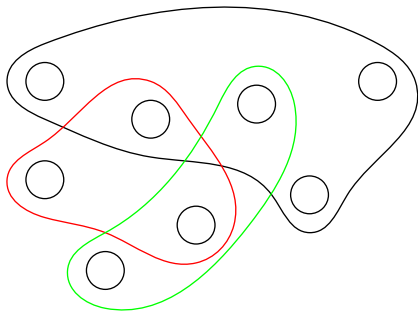
Ritka mátrixok

Dinamikus tömb

Kósa Márk, Pánovics János és Szathmáry László
Debreceni Egyetem
Informatikai Kar

Asszociatív adatszerkezetek

Az asszociatív adatszerkezetek olyan adatszerkezetek, amelyekből bizonyos adott feltételeknek eleget tevő részhalmazokat választhatunk ki. A legfontosabb művelet tehát a részhalmaz kiválasztásának, a **részhalmazképzésnek** a művelete.



A részhalmazok – ahogy az ábrán is látható – **átfedhetik** egymást. Egyes esetekben a részhalmazok **egyeleműek**, máskor **akárhány** eleműek lehetnek.



A tömb adatszerkezet

Statikus, **homogén** és **asszociatív** adatszerkezet. A felépítése definiálja: benne az adatelemek egymáshoz viszonyított helyzete a lényeges.

A tömb bármelyik eleme **egész számok sorozatán** keresztül érhető el. Minden adatelemhez különböző egészszám-sorozat tartozik, így az asszociativitást biztosító részhalmazok **egyeleműek** és **diszjunktak**. A számsorozat számait **indexeknek** nevezzük, segítségével tudjuk az adatelemet kiválasztani. Az indexek darabszámát a tömb **dimenziójának** hívjuk.

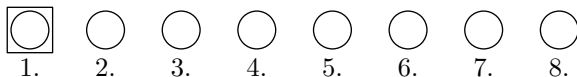
Ha mást nem mondunk, a tömb elemeinek az indexelése mindegyik dimenzióban 1-től indul.



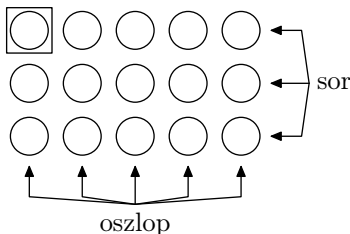
A tömb adatszerkezet



A legegyszerűbb eset: egydimenziós tömb (**vektor**¹).



Kétdimenziós tömb (**mátrix**).



Léteznek magasabb dimenziójú tömbök is. A dimenziók száma tetszőlegesen nagy lehet, de mindig **véges**.

¹A vektor szó minden egyéb jelző nélküli használatakor statikus, egydimenziós tömbre gondolunk.

Tömbökkel végezhető műveletek

- **Létrehozás**: rögzítjük a dimenziók számát és az indextartományokat. Ezzel egyben meghatározzuk a tömb elemszámát is. A szerkezet kialakításával párhuzamosan elemeket is elhelyezhetünk a tömbben.
- **Bővítés**: nincs, ugyanis a tömb **statikus**.
- **Csere**:
 - bármely (létező) elem értékét felülírhatjuk egy új értékkel
 - elhelyezhetünk elemet oda, ahová a létrehozáskor nem tettünk
- **Törlés**: csak logikai.
- **Elérés**: az adatelemek elérése **közvetlen**, az indexek segítségével.
- **Rendezés**: egydimenziós tömbök esetén értelmezhető, ott bármelyik rendezési algoritmus alkalmazható.
- **Keresés**: reprezentációfüggő művelet, egydimenziós tömbök esetén nagy a jelentősége, ott bármelyik keresési algoritmus alkalmazható.
- **Bejárás**: többdimenziós tömbök esetén reprezentációfüggő művelet (lásd később).
- A **feldolgozás** alapja a közvetlen elérés.

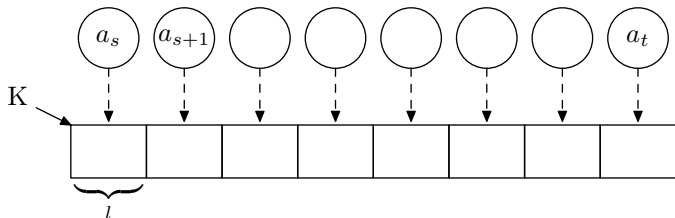


Töbök folytonos reprezentációja

Az $A[s..t]$ egydimenziós tömb leképezése:



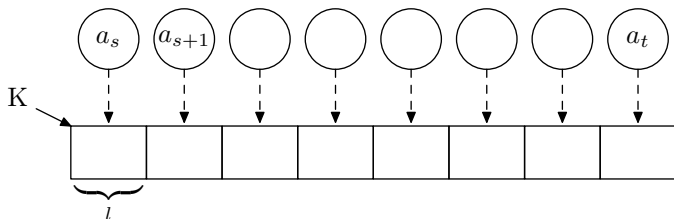
Az $A[s..t]$ egydimenziós tömb leképezése:



A tároláshoz szükséges tárterület mérete: $\ell \cdot (t - s + 1)$ bájt, ahol ℓ az egy adatelem tárolásához szükséges tárhely mérete.



Az $A[s..t]$ egydimenziós tömb leképezése:



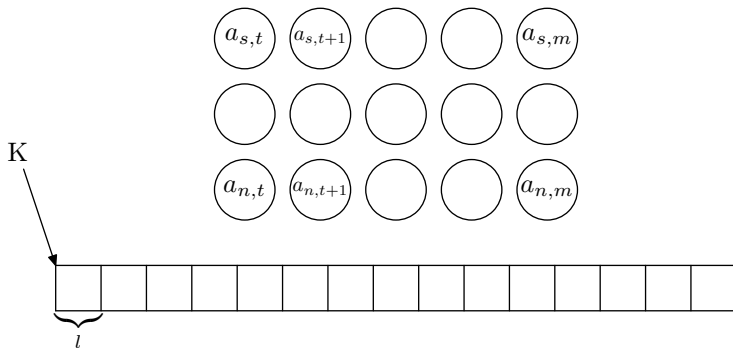
A tároláshoz szükséges tárterület mérete: $\ell \cdot (t - s + 1)$ bájt, ahol ℓ az egy adatelem tárolásához szükséges tárhely mérete. Ha ismerjük a tárterület kezdőcímét (K), akkor a következő **címfüggvény** segítségével bármely elem tárbeli címe meghatározható:

$$\text{az } i \text{ indexű elem címe} = K + \ell \cdot (i - s)$$



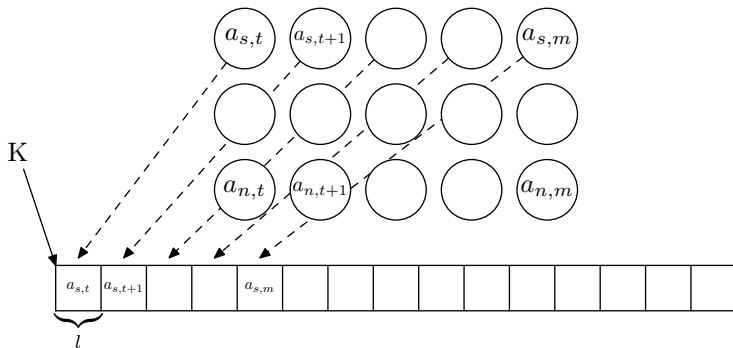
Tömbök folytonos reprezentációja

Az $A[s..n, t..m]$ kétdimenziós tömb leképezése történhet **sorfolytonosan** (lásd az ábrán) vagy **oszlopfolytonosan**.



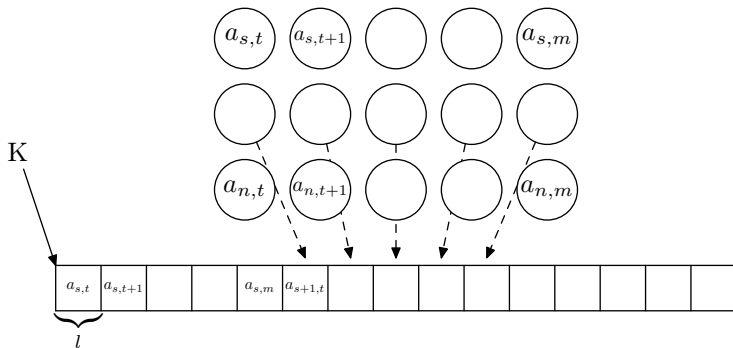
Tömbök folytonos reprezentációja

Az $A[s..n, t..m]$ kétdimenziós tömb leképezése történhet **sorfolytonosan** (lásd az ábrán) vagy **oszlopfolytonosan**.



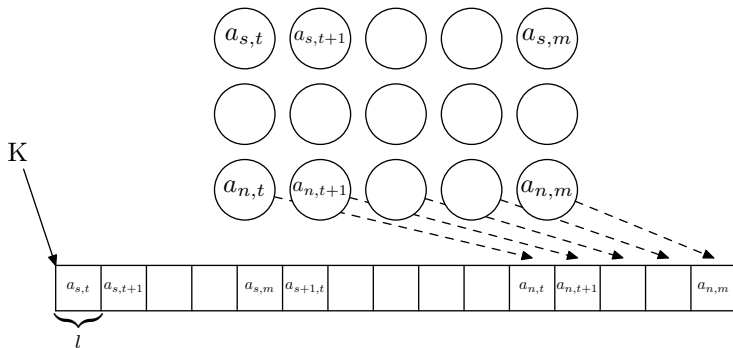
Tömbök folytonos reprezentációja

Az $A[s..n, t..m]$ kétdimenziós tömb leképezése történhet **sorfolytonosan** (lásd az ábrán) vagy **oszlopfolytonosan**.



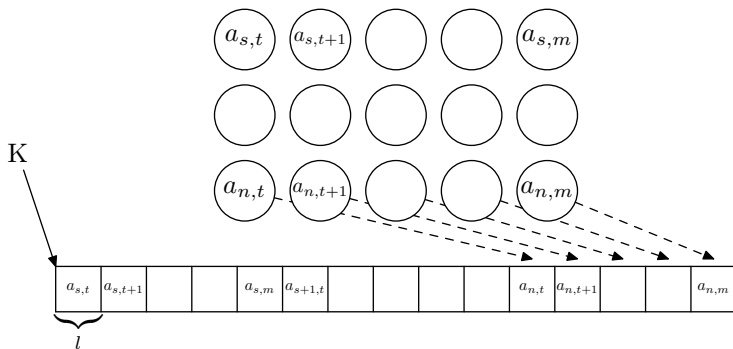
Tömbök folytonos reprezentációja

Az $A[s..n, t..m]$ kétdimenziós tömb leképezése történhet **sorfolytonosan** (lásd az ábrán) vagy **oszlopfolytonosan**.



Tömbök folytonos reprezentációja

Az $A[s..n, t..m]$ kétdimenziós tömb leképezése történhet **sorfolytonosan** (lásd az ábrán) vagy **oszlopfolytonosan**.



Sorfolytonos tárolás esetén ha ismerjük a tárterület kezdőcímét (K), akkor a következő **címfüggvény** segítségével bármely elem tárbeli címe meghatározható:

az (i, j) indexű elem címe = $K + \ell \cdot (i - s) \cdot (m - t + 1) + \ell \cdot (j - t)$





Az $A[s_1..n_1, s_2..n_2, \dots, s_d..n_d]$ d dimenziós tömb sorfolytonos leképezése esetén a **címfüggvény** a következő (K továbbra is a tárterület kezdőcímét, ℓ pedig az egy adatelem tárolásához szükséges tárhely méretét jelöli):

az (x_1, x_2, \dots, x_d) indexű elem címe =

$$= K + \ell \cdot \sum_{i=1}^d \left((x_i - s_i) \cdot \prod_{j=i+1}^d (n_j - s_j + 1) \right)$$

A háromszögmátrixok **négyzetes** (kvadrátikus) mátrixok.

$$\begin{array}{ccccccc} \textcircled{a_{1,1}} & \textcircled{a_{1,2}} & \textcircled{a_{1,3}} & \dots & \textcircled{a_{1,n}} \\ \textcircled{a_{2,1}} & \textcircled{a_{2,2}} & \textcircled{a_{2,3}} & \dots & \textcircled{a_{2,n}} \\ \textcircled{a_{3,1}} & \textcircled{a_{3,2}} & \textcircled{a_{3,3}} & \dots & \textcircled{a_{3,n}} \\ & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ \textcircled{a_{n,1}} & \textcircled{a_{n,2}} & \textcircled{a_{n,3}} & \dots & \textcircled{a_{n,n}} \end{array}$$

Kétfajta háromszögmátrixot szoktunk megkülönböztetni:

- a felsőháromszög-mátrixot és
- az alsőháromszög-mátrixot.



A háromszögmátrixok **négyzetes** (kvadrátikus) mátrixok.

$$\begin{array}{cccccc} (a_{1,1}) & (a_{1,2}) & (a_{1,3}) & \dots & (a_{1,n}) \\ (0) & (a_{2,2}) & (a_{2,3}) & \dots & (a_{2,n}) \\ (0) & (0) & (a_{3,3}) & \dots & (a_{3,n}) \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ (0) & (0) & (0) & \dots & (a_{n,n}) \end{array}$$

Az olyan négyzetes mátrixot, amelynek **főátlója alatt** csupa 0 elem található, **felsőháromszög**-mátrixnak nevezzük.



A háromszögmátrixok **négyzetes** (kvadratikus) mátrixok.

$$\begin{array}{cccccc} \textcircled{a_{1,1}} & \textcircled{0} & \textcircled{0} & \dots & \textcircled{0} \\ \textcircled{a_{2,1}} & \textcircled{a_{2,2}} & \textcircled{0} & \dots & \textcircled{0} \\ \textcircled{a_{3,1}} & \textcircled{a_{3,2}} & \textcircled{a_{3,3}} & \dots & \textcircled{0} \\ & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ \textcircled{a_{n,1}} & \textcircled{a_{n,2}} & \textcircled{a_{n,3}} & \dots & \textcircled{a_{n,n}} \end{array}$$

Ha a négyzetes mátrix **főátlója fölött** lévő elemek mindegyikének értéke 0, akkor **alsóháromszög**-mátrixról beszélünk.





A négyzetes mátrixokkal szemben, ahol az értékes elemek száma n^2 , a háromszögmátrixoknál az értékes elemek száma csupán

$$\frac{n \cdot (n + 1)}{2}.$$

Az értékes elemeket emiatt – sor- vagy oszlopfolytonosan – egy $\frac{n \cdot (n+1)}{2}$ elemű V vektorra szoktuk leképezni.

Felsőháromszög-mátrixok folytonos reprezentációja

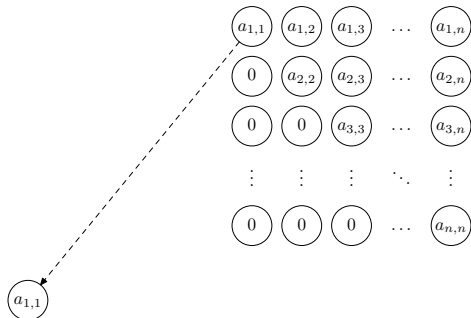
A felsőháromszög-mátrix értékes elemeit (a főátló elemeit és a fölötte elhelyezkedő elemeket) oszlopfolytonosan célszerű leképezni egy $\frac{n \cdot (n+1)}{2}$ elemű V vektorra:

$$\begin{array}{ccccccc} \textcircled{a_{1,1}} & \textcircled{a_{1,2}} & \textcircled{a_{1,3}} & \dots & \textcircled{a_{1,n}} & & \\ \textcircled{0} & \textcircled{a_{2,2}} & \textcircled{a_{2,3}} & \dots & \textcircled{a_{2,n}} & & \\ \textcircled{0} & \textcircled{0} & \textcircled{a_{3,3}} & \dots & \textcircled{a_{3,n}} & & \\ & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & & \\ \textcircled{0} & \textcircled{0} & \textcircled{0} & \dots & \textcircled{a_{n,n}} & & \end{array}$$



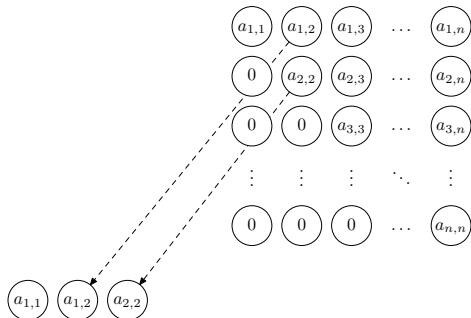
Felsőháromszög-mátrixok folytonos reprezentációja

A felsőháromszög-mátrix értékes elemeit (a főátló elemeit és a fölötte elhelyezkedő elemeket) oszlopfolytonosan célszerű leképezni egy $\frac{n \cdot (n+1)}{2}$ elemű V vektorra:



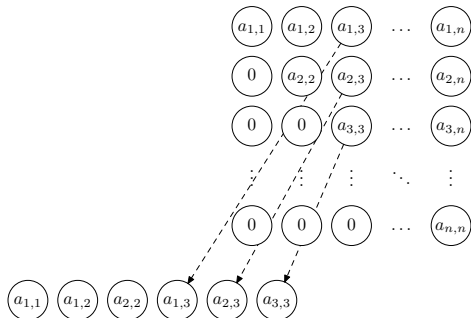
Felsőháromszög-mátrixok folytonos reprezentációja

A felsőháromszög-mátrix értékes elemeit (a főátló elemeit és a fölötte elhelyezkedő elemeket) oszlopfolytonosan célszerű leképezni egy $\frac{n \cdot (n+1)}{2}$ elemű V vektorra:



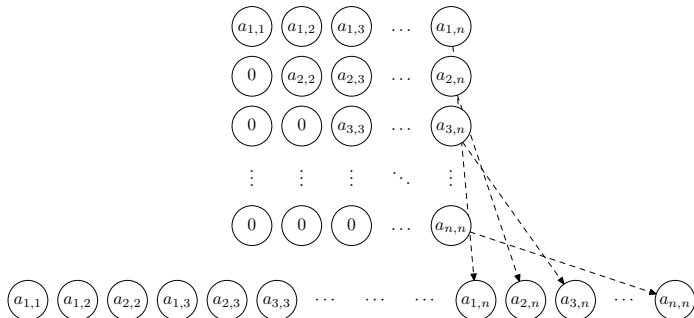
Felsőháromszög-mátrixok folytonos reprezentációja

A felsőháromszög-mátrix értékes elemeit (a főátló elemeit és a fölötte elhelyezkedő elemeket) oszlopfolytonosan célszerű leképezni egy $\frac{n \cdot (n+1)}{2}$ elemű V vektorra:



Felsőháromszög-mátrixok folytonos reprezentációja

A felsőháromszög-mátrix értékes elemeit (a főátló elemeit és a fölötte elhelyezkedő elemeket) oszlopfolytonosan célszerű leképezni egy $\frac{n \cdot (n+1)}{2}$ elemű V vektorra:



Felsőháromszög-mátrixok folytonos reprezentációja

A felsőháromszög-mátrix értékes elemeit (a főátló elemeit és a fölötte elhelyezkedő elemeket) oszlopfolytonosan célszerű leképezni egy $\frac{n \cdot (n+1)}{2}$ elemű V vektorra:

$$\begin{array}{ccccccc} \textcircled{a_{1,1}} & \textcircled{a_{1,2}} & \textcircled{a_{1,3}} & \dots & \textcircled{a_{1,n}} & & \\ \textcircled{0} & \textcircled{a_{2,2}} & \textcircled{a_{2,3}} & \dots & \textcircled{a_{2,n}} & & \\ \textcircled{0} & \textcircled{0} & \textcircled{a_{3,3}} & \dots & \textcircled{a_{3,n}} & & \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & & \\ \textcircled{0} & \textcircled{0} & \textcircled{0} & \dots & \textcircled{a_{n,n}} & & \end{array}$$

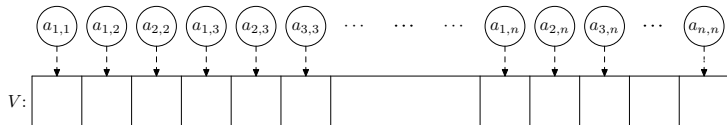
$$\textcircled{a_{1,1}} \textcircled{a_{1,2}} \textcircled{a_{2,2}} \textcircled{a_{1,3}} \textcircled{a_{2,3}} \textcircled{a_{3,3}} \dots \dots \dots \textcircled{a_{1,n}} \textcircled{a_{2,n}} \textcircled{a_{3,n}} \dots \textcircled{a_{n,n}}$$



Felsőháromszög-mátrixok folytonos reprezentációja

A felsőháromszög-mátrix értékes elemeit (a főátló elemeit és a fölötte elhelyezkedő elemeket) oszlopfolytonosan célszerű leképezni egy $\frac{n \cdot (n+1)}{2}$ elemű V vektorra:

$$\begin{array}{ccccccc} \textcircled{a_{1,1}} & \textcircled{a_{1,2}} & \textcircled{a_{1,3}} & \dots & \textcircled{a_{1,n}} & & \\ & \textcircled{0} & \textcircled{a_{2,2}} & \textcircled{a_{2,3}} & \dots & \textcircled{a_{2,n}} & \\ & \textcircled{0} & \textcircled{0} & \textcircled{a_{3,3}} & \dots & \textcircled{a_{3,n}} & \\ & \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \\ & \textcircled{0} & \textcircled{0} & \textcircled{0} & \dots & \textcircled{a_{n,n}} & \end{array}$$



Felsőháromszög-mátrixok folytonos reprezentációja

A felsőháromszög-mátrix értékes elemeit (a főátló elemeit és a fölötté elhelyezkedő elemeket) oszlopfolytonosan célszerű leképezni egy $\frac{n \cdot (n+1)}{2}$ elemű V vektorra:

$$\begin{array}{ccccccc} \textcircled{a_{1,1}} & \textcircled{a_{1,2}} & \textcircled{a_{1,3}} & \dots & \textcircled{a_{1,n}} & & \\ \textcircled{0} & \textcircled{a_{2,2}} & \textcircled{a_{2,3}} & \dots & \textcircled{a_{2,n}} & & \\ \textcircled{0} & \textcircled{0} & \textcircled{a_{3,3}} & \dots & \textcircled{a_{3,n}} & & \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & & \\ \textcircled{0} & \textcircled{0} & \textcircled{0} & \dots & \textcircled{a_{n,n}} & & \end{array}$$

$$V: \begin{array}{|c|c|c|c|c|c|c|c|c|c|c|c|c|c|} \hline & 1. & 2. & 3. & 4. & 5. & 6. & & & & \frac{(n-1) \cdot n}{2} + 1 & & & \frac{(n-1) \cdot n}{2} + n \\ \hline a_{1,1} & a_{1,2} & a_{2,2} & a_{1,3} & a_{2,3} & a_{3,3} & \dots & \dots & \dots & a_{1,n} & a_{2,n} & a_{3,n} & \dots & a_{n,n} \\ \hline \end{array}$$



Felsőháromszög-mátrixok folytonos reprezentációja

A V vektorból a következő képlet segítségével kaphatjuk vissza az eredeti mátrix (i, j) indexű elemének az értékét:

$$a_{i,j} = \begin{cases} 0, & \text{ha } i > j \\ V_t, & \text{egyébként, ahol } t = \frac{j \cdot (j-1)}{2} + i \end{cases}$$



A ritka mátrixok olyan (általában nagyméretű) mátrixok, amelyekben a legtöbb elem értéke ugyanaz (általában 0). Az ettől eltérő értékkel rendelkező elemeket **ritka elemeknek** nevezzük.

1	2	0	0	0	6
0	4	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	2



Ritka mátrixok folytonos reprezentációja

Helytakarékosági okból a ritka mátrixnak csak az értékes elemeit (a ritka elemeket), valamint azok sor- és oszlopindexeit célszerű tárolni három vektorban, mégpedig a sorindexek, azon belül pedig az oszlopindexek szerint növekvő sorrendben. Ezt a módszert **3 soros reprezentációnak** nevezzük:

	1	2	3	4	5	6
1	1	2	0	0	0	6
2	0	4	0	0	0	0
3	0	0	0	0	0	0
4	0	0	0	0	0	0
5	0	0	0	0	0	2

$$\begin{aligned} \text{SOR} &= (1, 1, 1, 2, 5) \\ \text{OSZLOP} &= (1, 2, 6, 2, 6) \\ \text{ÉRTÉK} &= (1, 2, 6, 4, 2) \end{aligned}$$



A 3 soros reprezentáció létrehozása

Az algoritmus bemenete az A $m \times n$ -es mátrix, kimenete: k ,
 SOR , $OSZLOP$, $ÉRTÉK$.

```
1: procedure LÉTREHOZÁS( $A$ )
2:    $k \leftarrow 0$ 
3:   for  $i \leftarrow 1$  to  $m$  do
4:     for  $j \leftarrow 1$  to  $n$  do
5:       if  $A[i, j] \neq 0$  then
6:          $k \leftarrow k + 1$ 
7:          $SOR[k] \leftarrow i$ 
8:          $OSZLOP[k] \leftarrow j$ 
9:          $ÉRTÉK[k] \leftarrow A[i, j]$ 
10:      end if
11:    end for
12:  end for
13: end procedure
```



Elérés a 3 soros reprezentációban

Az algoritmus bemenete: k , SOR , $OSZLOP$, $ÉRTÉK$, i , j ,
kimenete a mátrix (i, j) indexű elemének az értéke.

```
1: function ELÉRÉS( $k$ ,  $SOR$ ,  $OSZLOP$ ,  $ÉRTÉK$ ,  $i$ ,  $j$ )
2:   for  $\ell \leftarrow 1$  to  $k$  do
3:     if  $SOR[\ell] = i$  then
4:       if  $OSZLOP[\ell] = j$  then
5:         return  $ÉRTÉK[\ell]$ 
6:       end if
7:       if  $OSZLOP[\ell] > j$  then
8:         return 0
9:       end if
10:    end if
11:    if  $SOR[\ell] > i$  then
12:      return 0
13:    end if
14:  end for
15:  return 0
16: end function
```



Ritka mátrixok folytonos reprezentációja

A 3 soros reprezentáció nem segíti a ritka mátrix oszlopfolytonos feldolgozását, ezért bevezethetünk egy negyedik vektort, amelynek az elemei az aktuális ritka elem oszlopában található következő ritka elem **reprezentációbeli** indexét adják meg. Ezt a módszert **4 soros reprezentációnak** nevezzük:

	1	2	3	4	5	6
1	1	2	0	0	0	6
2	0	4	0	0	0	0
3	0	0	0	0	0	0
4	0	0	0	0	0	0
5	0	0	0	0	0	2

$$\begin{aligned} \text{SOR} &= (1, 1, 1, 2, 5) \\ \text{OSZLOP} &= (1, 2, 6, 2, 6) \\ \text{ÉRTÉK} &= (1, 2, 6, 4, 2) \\ \text{KÖVINDEKS} &= (0, \quad \quad \quad) \end{aligned}$$



Ritka mátrixok folytonos reprezentációja

A 3 soros reprezentáció nem segíti a ritka mátrix oszlopfolytonos feldolgozását, ezért bevezethetünk egy negyedik vektort, amelynek az elemei az aktuális ritka elem oszlopában található következő ritka elem **reprezentációbeli** indexét adják meg. Ezt a módszert **4 soros reprezentációnak** nevezzük:

	1	2	3	4	5	6
1	1	2	0	0	0	6
2	0	4	0	0	0	0
3	0	0	0	0	0	0
4	0	0	0	0	0	0
5	0	0	0	0	0	2

$$\begin{aligned} \text{SOR} &= (1, 1, 1, 2, 5) \\ \text{OSZLOP} &= (1, 2, 6, 2, 6) \\ \text{ÉRTÉK} &= (1, 2, 6, 4, 2) \\ \text{KÖVINDEKS} &= (0, 4, \quad \quad) \end{aligned}$$



Ritka mátrixok folytonos reprezentációja

A 3 soros reprezentáció nem segíti a ritka mátrix oszlopfolytonos feldolgozását, ezért bevezethetünk egy negyedik vektort, amelynek az elemei az aktuális ritka elem oszlopában található következő ritka elem **reprezentációbeli** indexét adják meg. Ezt a módszert **4 soros reprezentációnak** nevezzük:

	1	2	3	4	5	6
1	1	2	0	0	0	6
2	0	4	0	0	0	0
3	0	0	0	0	0	0
4	0	0	0	0	0	0
5	0	0	0	0	0	2

$$\begin{aligned} \text{SOR} &= (1, 1, 1, 2, 5) \\ \text{OSZLOP} &= (1, 2, 6, 2, 6) \\ \text{ÉRTÉK} &= (1, 2, 6, 4, 2) \\ \text{KÖVINDEKS} &= (0, 4, 5) \end{aligned}$$



Ritka mátrixok folytonos reprezentációja

A 3 soros reprezentáció nem segíti a ritka mátrix oszlopfolytonos feldolgozását, ezért bevezethetünk egy negyedik vektort, amelynek az elemei az aktuális ritka elem oszlopában található következő ritka elem **reprezentációbeli** indexét adják meg. Ezt a módszert **4 soros reprezentációnak** nevezzük:

	1	2	3	4	5	6
1	1	2	0	0	0	6
2	0	4	0	0	0	0
3	0	0	0	0	0	0
4	0	0	0	0	0	0
5	0	0	0	0	0	2

$$\begin{aligned} \text{SOR} &= (1, 1, 1, 2, 5) \\ \text{OSZLOP} &= (1, 2, 6, 2, 6) \\ \text{ÉRTÉK} &= (1, 2, 6, 4, 2) \\ \text{KÖVINDEK} &= (0, 4, 5, 0) \end{aligned}$$



Ritka mátrixok folytonos reprezentációja

A 3 soros reprezentáció nem segíti a ritka mátrix oszlopfolytonos feldolgozását, ezért bevezethetünk egy negyedik vektort, amelynek az elemei az aktuális ritka elem oszlopában található következő ritka elem **reprezentációbeli** indexét adják meg. Ezt a módszert **4 soros reprezentációnak** nevezzük:

	1	2	3	4	5	6
1	1	2	0	0	0	6
2	0	4	0	0	0	0
3	0	0	0	0	0	0
4	0	0	0	0	0	0
5	0	0	0	0	0	2

$$\begin{aligned} \text{SOR} &= (1, 1, 1, 2, 5) \\ \text{OSZLOP} &= (1, 2, 6, 2, 6) \\ \text{ÉRTÉK} &= (1, 2, 6, 4, 2) \\ \text{KÖVINDEK} &= (0, 4, 5, 0, 0) \end{aligned}$$



Ritka mátrixok folytonos reprezentációja

Ahhoz, hogy ne kelljen keresnünk az egyes sorok és oszlopok első ritka elemét, a 4 soros reprezentációt kiegészíthetjük még két vektorral, amelyeknek az elemei a megfelelő sor, illetve oszlop első ritka elemének a **reprezentációbeli** indexét adják meg. Ezt a módszert **4+2 soros reprezentációnak** nevezzük:

	1	2	3	4	5	6
1	1	2	0	0	0	6
2	0	4	0	0	0	0
3	0	0	0	0	0	0
4	0	0	0	0	0	0
5	0	0	0	0	0	2

$$\begin{aligned} \text{SOR} &= (1, 1, 1, 2, 5) \\ \text{OSZLÓP} &= (1, 2, 6, 2, 6) \\ \text{ÉRTÉK} &= (1, 2, 6, 4, 2) \\ \text{KÖVINDEK} &= (0, 4, 5, 0, 0) \\ \text{S} &= (1 \quad \quad \quad) \end{aligned}$$



Ritka mátrixok folytonos reprezentációja

Ahhoz, hogy ne kelljen keresnünk az egyes sorok és oszlopok első ritka elemét, a 4 soros reprezentációt kiegészíthetjük még két vektorral, amelyeknek az elemei a megfelelő sor, illetve oszlop első ritka elemének a **reprezentációbeli** indexét adják meg. Ezt a módszert **4+2 soros reprezentációnak** nevezzük:

	1	2	3	4	5	6
1	1	2	0	0	0	6
2	0	4	0	0	0	0
3	0	0	0	0	0	0
4	0	0	0	0	0	0
5	0	0	0	0	0	2

$$\begin{aligned} \text{SOR} &= (1, 1, 1, 2, 5) \\ \text{OSZLÓP} &= (1, 2, 6, 2, 6) \\ \text{ÉRTÉK} &= (1, 2, 6, 4, 2) \\ \text{KÖVINDEKS} &= (0, 4, 5, 0, 0) \\ S &= (1, 4 \quad \quad \quad) \end{aligned}$$



Ritka mátrixok folytonos reprezentációja

Ahhoz, hogy ne kelljen keresnünk az egyes sorok és oszlopok első ritka elemét, a 4 soros reprezentációt kiegészíthetjük még két vektorral, amelyeknek az elemei a megfelelő sor, illetve oszlop első ritka elemének a **reprezentációbeli** indexét adják meg. Ezt a módszert **4+2 soros reprezentációnak** nevezzük:

	1	2	3	4	5	6
1	1	2	0	0	0	6
2	0	4	0	0	0	0
3	0	0	0	0	0	0
4	0	0	0	0	0	0
5	0	0	0	0	0	2

$$\begin{aligned} \text{SOR} &= (1, 1, 1, 2, 5) \\ \text{OSZLÓP} &= (1, 2, 6, 2, 6) \\ \text{ÉRTÉK} &= (1, 2, 6, 4, 2) \\ \text{KÖVINDEKS} &= (0, 4, 5, 0, 0) \\ S &= (1, 4, 0, 0) \end{aligned}$$



Ritka mátrixok folytonos reprezentációja

Ahhoz, hogy ne kelljen keresnünk az egyes sorok és oszlopok első ritka elemét, a 4 soros reprezentációt kiegészíthetjük még két vektorral, amelyeknek az elemei a megfelelő sor, illetve oszlop első ritka elemének a **reprezentációbeli** indexét adják meg. Ezt a módszert **4+2 soros reprezentációnak** nevezzük:

	1	2	3	4	5	6
1	1	2	0	0	0	6
2	0	4	0	0	0	0
3	0	0	0	0	0	0
4	0	0	0	0	0	0
5	0	0	0	0	0	2

$$\begin{aligned} \text{SOR} &= (1, 1, 1, 2, 5) \\ \text{OSZLÓP} &= (1, 2, 6, 2, 6) \\ \text{ÉRTÉK} &= (1, 2, 6, 4, 2) \\ \text{KÖVINDEKS} &= (0, 4, 5, 0, 0) \\ S &= (1, 4, 0, 0, 5) \end{aligned}$$



Ritka mátrixok folytonos reprezentációja

Ahhoz, hogy ne kelljen keresnünk az egyes sorok és oszlopok első ritka elemét, a 4 soros reprezentációt kiegészíthetjük még két vektorral, amelyeknek az elemei a megfelelő sor, illetve oszlop első ritka elemének a **reprezentációbeli** indexét adják meg. Ezt a módszert **4+2 soros reprezentációnak** nevezzük:

	1	2	3	4	5	6
1	1	2	0	0	0	6
2	0	4	0	0	0	0
3	0	0	0	0	0	0
4	0	0	0	0	0	0
5	0	0	0	0	0	2

$$\begin{aligned} \text{SOR} &= (1, 1, 1, 2, 5) \\ \text{OSZLÓP} &= (1, 2, 6, 4, 2) \\ \text{ÉRTÉK} &= (1, 2, 6, 4, 2) \\ \text{KÖVINDEKS} &= (0, 4, 5, 0, 0) \\ S &= (1, 4, 0, 0, 5) \\ O &= (1 \quad \quad \quad \quad \quad) \end{aligned}$$



Ritka mátrixok folytonos reprezentációja

Ahhoz, hogy ne kelljen keresnünk az egyes sorok és oszlopok első ritka elemét, a 4 soros reprezentációt kiegészíthetjük még két vektorral, amelyeknek az elemei a megfelelő sor, illetve oszlop első ritka elemének a **reprezentációbeli** indexét adják meg. Ezt a módszert **4+2 soros reprezentációnak** nevezzük:

	1	2	3	4	5	6
1	1	2	0	0	0	6
2	0	4	0	0	0	0
3	0	0	0	0	0	0
4	0	0	0	0	0	0
5	0	0	0	0	0	2

$$\begin{aligned} \text{SOR} &= (1, 2, 3, 4, 5) \\ \text{OSZLÓP} &= (1, 2, 6, 2, 6) \\ \text{ÉRTÉK} &= (1, 2, 6, 4, 2) \\ \text{KÖVINDEKS} &= (0, 4, 5, 0, 0) \\ S &= (1, 4, 0, 0, 5) \\ O &= (1, 2, \quad \quad \quad) \end{aligned}$$



Ritka mátrixok folytonos reprezentációja

Ahhoz, hogy ne kelljen keresnünk az egyes sorok és oszlopok első ritka elemét, a 4 soros reprezentációt kiegészíthetjük még két vektorral, amelyeknek az elemei a megfelelő sor, illetve oszlop első ritka elemének a **reprezentációbeli** indexét adják meg. Ezt a módszert **4+2 soros reprezentációnak** nevezzük:

	1	2	3	4	5	6
1	1	2	0	0	0	6
2	0	4	0	0	0	0
3	0	0	0	0	0	0
4	0	0	0	0	0	0
5	0	0	0	0	0	2

$$\begin{aligned} \text{SOR} &= (1, 1, 1, 2, 5) \\ \text{OSZLÓP} &= (1, 2, 6, 2, 6) \\ \text{ÉRTÉK} &= (1, 2, 6, 4, 2) \\ \text{KÖVINDEKS} &= (0, 4, 5, 0, 0) \\ S &= (1, 4, 0, 0, 5) \\ O &= (1, 2, 0, 0, 0) \end{aligned}$$



Ritka mátrixok folytonos reprezentációja

Ahhoz, hogy ne kelljen keresnünk az egyes sorok és oszlopok első ritka elemét, a 4 soros reprezentációt kiegészíthetjük még két vektorral, amelyeknek az elemei a megfelelő sor, illetve oszlop első ritka elemének a **reprezentációbeli** indexét adják meg. Ezt a módszert **4+2 soros reprezentációnak** nevezzük:

	1	2	3	4	5	6
1	1	2	0	0	0	6
2	0	4	0	0	0	0
3	0	0	0	0	0	0
4	0	0	0	0	0	0
5	0	0	0	0	0	2

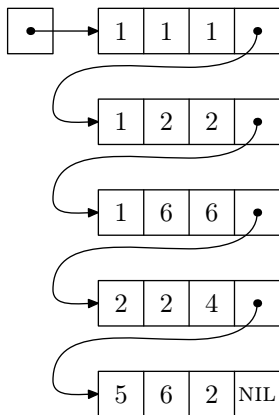
$$\begin{aligned} \text{SOR} &= (1, 1, 1, 2, 5) \\ \text{OSZLOP} &= (1, 2, 6, 2, 6) \\ \text{ÉRTÉK} &= (1, 2, 6, 4, 2) \\ \text{KÖVINDEKS} &= (0, 4, 5, 0, 0) \\ S &= (1, 4, 0, 0, 5) \\ O &= (1, 2, 0, 0, 0, 3) \end{aligned}$$



Ritka mátrixok szétszórt reprezentációja

A folytonos reprezentáció hátránya, hogy nem tudjuk előre, hány ritka elem van a mátrixban, így azt sem tudjuk, mekkora vektorokra lesz szükségünk. Megoldás: tároljuk a ritka elemeket és azok indexeit egy **egyirányban láncolt listában** sorindex, azon belül oszlopindex szerinti növekvő sorrendben!

	1	2	3	4	5	6
1	1	2	0	0	0	6
2	0	4	0	0	0	0
3	0	0	0	0	0	0
4	0	0	0	0	0	0
5	0	0	0	0	0	2



Ritka mátrixok szétszórt reprezentációja

A sor- és oszlopfolytonos feldolgozást egyaránt elősegíti, ha a ritka elemeket **multilistában** helyezzük el:

	1	2	3	4	5	6
1	1	2	0	0	0	6
2	0	4	0	0	0	0
3	0	0	0	0	0	0
4	0	0	0	0	0	0
5	0	0	0	0	0	2

1	1	1		
---	---	---	--	--

1	2	2		
---	---	---	--	--

1	6	6		
---	---	---	--	--

2	2	4		
---	---	---	--	--

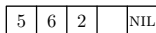
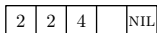
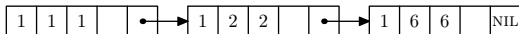
5	6	2		
---	---	---	--	--



Ritka mátrixok szétszórt reprezentációja

A sor- és oszlopfolytonos feldolgozást egyaránt elősegíti, ha a ritka elemeket **multilistában** helyezük el:

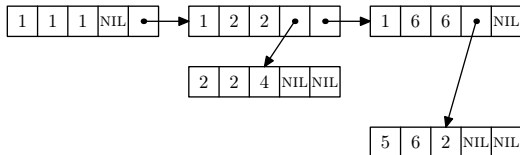
	1	2	3	4	5	6
1	1	2	0	0	0	6
2	0	4	0	0	0	0
3	0	0	0	0	0	0
4	0	0	0	0	0	0
5	0	0	0	0	0	2



Ritka mátrixok szétszórt reprezentációja

A sor- és oszlopfolytonos feldolgozást egyaránt elősegíti, ha a ritka elemeket **multilistában** helyezjük el:

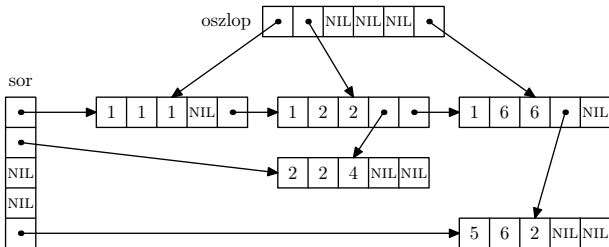
	1	2	3	4	5	6
1	1	2	0	0	0	6
2	0	4	0	0	0	0
3	0	0	0	0	0	0
4	0	0	0	0	0	0
5	0	0	0	0	0	2



Ritka mátrixok szétszórt reprezentációja

A sor- és oszlopfolytonos feldolgozást egyaránt elősegíti, ha a ritka elemeket **multilistában** helyezzük el:

	1	2	3	4	5	6
1	1	2	0	0	0	6
2	0	4	0	0	0	0
3	0	0	0	0	0	0
4	0	0	0	0	0	0
5	0	0	0	0	0	2



Általában **egydimenziós tömböt** értünk alatta, ekkor más szavakkal **(dinamikus) vektornak** is nevezzük.

- A dinamikus tömb **mérete** szűkebb értelemben a feldolgozás során tetszőlegesen (dinamikusan) változik. Ebben az esetben gyakorlatilag egy **szekvenciális lista** adatszerkezetet kapunk (lásd később).
- Tágabb értelemben fizikailag továbbra is statikus tömbről beszélünk, a logikai adatszerkezet létrehozáskor megadott elemszámát viszont később bizonyos határok között – a lefoglalt tárterület méretétől függően – módosíthatjuk. Ilyenkor a tömb végén lehetnek fel nem használt adatelemek.
- **Bővítés** a dinamikus tömb tetszőleges helyén végrehajtható.
- **Fizikai törlés** bármely elem esetén értelmezhető.
- A dinamikus tömb egyéb műveletei megegyeznek a (statikus) tömb műveleteivel.

